

UE: ISG de la spécialité ANDROIDE
Rentrée 2017-2018

Date	Horaire	Semaines	Cours
18-sept.	13:45-15:45	1.1	Introduction aux serious games et leurs acceptions (J-M Labat)
	16:00-18:00	1.2	Test de SG existants, analyse matricielle (Prog&Play, learn to code, Refraction) + jeux sur la logique (Amel) ++ intervention du commanditaire (Bertrand Laforge, Thomas Planques, Amel)
25-sept.	13:45-15:45	2.1	Entité-système 1 (Mathieu)
	16:00-18 :00	2.2	Cadre des 6 facettes, meta design et méthodes agiles 1 (Bertrand Marne)
02-oct.	13:45-15:45	3.1	Entité-système 2 - Unity + Fyfy +démarrage des projets des étudiants (Mathieu)
	16:00-18:00	3.2	Cadre de 6 facettes, meta design et méthodes agiles 2 (Bertrand Marne)
09-oct.	13:45-15:45	4.1	Modélisation avec E/S et discussion en classe (Mathieu)
	16:00-18 :00	4.2	Scénarisation adaptative de SG (Amel)
16-oct.	13:45-15:45	5.1	Suivi de projets + rendu modelisation- réalisation moteur (Mathieu)
	16:00-18:00	5.2	Suivi de projets - réalisation moteur (Mathieu)
23-oct.	13:45-15:45	6.1	Game design (Intervention d'un professionnel) (Thomas Planques, SU)
	16:00-18 :00	6.2	Game Design (Intervention d'un professionnel) (Thomas Planques, SU)
06-nov.			Échange avec le board – présentations intermédiaires (tests des différents prototypes par des utilisateurs enseignants, recadrage des projets, etc.) (Amel, Mathieu, Thomas Planques, Adrien Demilly, Tristan Briant)
27-nov.	13:45-15:45	7.1	Suivi de projets - fin moteur + scenarisation niveaux (Mathieu)
	16:00-18:00	7.2	Suivi de projets - scenarisation niveau (Mathieu)
04-déc.	13:45-15:45	8.1	Suivi et évaluation des joueurs, Diagnostic cognitif , ECD (Mathieu, Amel)
	16:00-18 :00	8.2	Suivi et évaluation des joueurs, Diagnostic cognitif , ECD => Créer le Rdp de leur jeu (Mathieu, Amel)
11-déc.	13:45-15:45	9.1	Test et vérification de scénarios de SG (Amel)
	16:00-18:00	9.2	Vérification de scénario de SG : 2 Cas pratiques (Amel)
18-déc.	13:45-15:45	10.1	Scénarisation dans les SG (Thib.)

	16:00-18 :00	10.2	Présentation d'expérimentations écologiques et de cas d'usages de SG (Thib.)
08-janv.	13:45-15:45	11.1	Serious game: un système à base de connaissances (Amel)
	16:00-18:00	11.2	Intervention professionnel (C. Rolland)
15-janv.	13:45-15:45	12.1	Modèles et techniques d' IC + protégé (Amel)
	16:00-18 :00	12.2	Bilan + évaluation de l'UE
22-janv.			Soutenances (Amel, Mathieu, Thomas Planques, Adrien Demilly, Tristan Briant)